**Yêu cầu:** tạo một trò chơi trên điện thoại giúp việc học tiếng anh trở nên thú vị và dễ dàng hơn

**Chi tiết yêu cầu**

Đối tượng hướng tới: người từ 9 tuổi trở lên

Nền tảng: mobile Android

Thể loại: Turn-based tactics (TBT) 2D

Input data: Những từ vựng tiếng anh của nghĩa tiếng việt của chúng.

Output data: none

**Nguồn lực và điều kiện**

Nhân lực: 3 người

Thời hạn làm: 1 tháng 15 ngày

### **Step 1: Understand Pain Behind The Requirement:**

-Thời gian phát triển ngắn

counter: phân chia thời gian chặt chẽ, hoàn tất các chức năng ưu tiên, tăng thời gian làm việc

-Cạnh tranh bởi các ứng dụng học tiếng anh khác

counter: phát triển chế độ chơi , giao diện thú vị và kịch tính để cạnh canh với các nền tảng truyền thống

### **Step 2: Eliminate Language Ambiguity**

### **Step 3: Identify Corner Cases**

**Step 4: Write User Stories**

**Step 5: Create a Definition Of “Done”**

-Trò chơi hoàn thiện với các chức năng cơ bản hoạt động tốt

-Xuất bản thành công trên google play store